



# ESTAMOS APRENDIENDO



|                               |   |                |           |
|-------------------------------|---|----------------|-----------|
| <b>NOMBRE DEL PROYECTO:</b>   | Taller de juguetes de santa   |                |           |
| <b>FASE-GRADO:</b>            | 2   | <b>TIEMPO:</b> | 2 semanas |
| <b>PROPOSITO:</b>             | Desarrollar en los alumnos el pensamiento científico a través de la aplicación de diversos problemas para que ellos puedan construir sus teorías y modelos; recojan y analicen datos provenientes de observaciones y experimentos, y construyan sus propios argumentos. |                |           |
| <b>PROBLEMA DEL CONTEXTO:</b> | Los alumnos carecen de lenguaje científico y construir conocimientos, teorías y argumentos a partir de problemas simples.   |                |           |

## CAMPOS FORMATIVOS QUE SUSTENTAN EL APRENDIZAJE

### DE LO HUMANO Y LO COMUNITARIO

| CONTENIDOS  | PROCESOS DE DESARROLLO DEL APRENDIZAJE (PDA)   |
|---|--|
| Posibilidades de movimiento en diferentes espacios, para favorecer las habilidades motrices | I.- Descubre e imita movimientos y posturas de manera individual o colectiva, utilizando distintos segmentos corporales (lateralidad). |

### LENGUAJES

| CONTENIDOS   | PROCESOS DE DESARROLLO DEL APRENDIZAJE (PDA)  |
|--|---|
| Producciones gráficas dirigidas a diversos destinatarios, para establecer vínculos sociales con personas en distintas culturas | I.- Elabora producciones gráficas con marcas propias, dibujos o por medio del dictado, con mensajes, avisos o algún otro texto que quiera informar, dirigido a diferentes personas. |

Del 04 al 15 de Diciembre del 2023

## PROYECTO STEAM. TALLER DE JUGUETES DE SANTA



# ESTAMOS APRENDIENDO



| SABERES Y PENSAMIENTO CIENTIFICO  |   |
|---|---|
| CONTENIDOS  | PROCESOS DE DESARROLLO DEL APRENDIZAJE (PDA)  |
| Características de objetos y comportamiento de los materiales del entorno sociocultural.      | II.- Identifica otros usos que sus pares y las demás personas le dan a los objetos y materiales, en función de sus características y el contexto de uso.<br>III.- Toma en cuenta lo que sabe de las características de los objetos y materiales, para experimentar con ellos al transformarlos, compararlos o manipularlos. |
| Objetos y artefactos tecnológicos que mejoran y facilitan la vida familiar y de la comunidad. | I.- Plantea ideas acerca de cómo cree que funcionan los juguetes o artefactos tecnológicos.<br>I.- Usa de manera creativa y artística, juguetes, objetos y artefactos tecnológicos que tiene a su alcance.  |

Del 04 al 15 de Diciembre del 2023

**PROYECTO STEAM. TALLER DE JUGUETES DE SANTA**



# MATERIALES DE LA SEMANA

Del 04 al 08 de Diciembre del 2023



| LUNES | MARTES   | MIÉRCOLES   | JUEVES   | VIERNES  |
|-------|--|---|--|--|
|       | <ul style="list-style-type: none"><li>• Cono de galleta</li><li>• Bolsita de chocolates m&amp;#233;m o chochitos/chispitas de colores.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Una botella de glicerina o gel para el cabello.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• F&amp;#233;cula de ma&amp;#237;z (maicena).</li><li>• Plato hondo de pl&amp;#225;stico</li><li>• Frasco chico de pl&amp;#225;stico con tapa (puede ser de mayonesa).</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Una botella cortada a la mitad (la parte de la boquilla).</li><li>• Una botella de pl&amp;#225;stico chica con tapa (hacerle a la tapa un agujero en el centro).</li><li>• Un calcet&amp;#237;n que ya no use.</li><li>• Un popote grande.</li></ul> |





# MATERIALES DE LA SEMANA

*Del 11 al 15 de Diciembre del 2023*



| LUNES  | MARTES  | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES |
|--|---|-----------|--------|---------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Un guante de látex.</li><li>• Un vaso de plástico</li><li>• Un cuarto de arroz o harina.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Caja de zapatos sin tapa (con agujeros en los extremos simulando porterías)</li><li>• Un popote grande</li><li>• Una pelotita de unicel (que quepa por las porterías.</li><li>• Un mandil o camiseta vieja.</li></ul> |           |        |         |

